길찾기 구현 : 유니티의 네비메쉬(NavMesh) 시스템 이용

NavMeshAgent 구성 요소는 당신이 그들의 목표를 ​​향해 이동하는 동안 서로 를 방지 문자 를 작성 하는 데 도움이됩니다. 에이전트는 NavMesh 를 사용하여 게임 세계 추론 그들은 서로 뿐만 아니라 다른 이동 장애물 을 회피 하는 방법을 알고있다. 길 찾기 및 공간 추론 은 NavMesh 에이전트 의 스크립팅 API 를 사용하여 처리됩니다 .